**Create:**

deixar\_msg = true;

text\_id = "";

alarm[0] = 120;

token = true;

**Step:**

var \_s = id;

if ((place\_meeting(x, y, obj\_gaia)) && (keyboard\_check\_pressed(ord("Z"))))

{

if (obj\_verificarbolas.verificarBolas == false) && (deixar\_msg){

deixar\_msg = false;

with(instance\_create\_depth(0, 0, -99999, obj\_textbox))

{

deixar\_msg = false;

scr\_game\_text(\_s.text\_id);

}}else if (obj\_verificarbolas.verificarBolas) && (token){

text\_id = "doll2";

token = false;

with(instance\_create\_depth(0, 0, -99999, obj\_textbox)){

scr\_game\_text(\_s.text\_id);

}

instance\_create\_layer(obj\_doll.x+32, obj\_doll.y+64, "Instances", obj\_key);

deixar\_msg = false;

}

}